Veris

APARAT TELEFONICZNY

DERBY 400

INSTRUKCJA OBSŁUGI

SPIS TREŚCI:

1. FUNKCJE APARATU 1

2. PROGRAMOWANIE 2

a. Ustawianie daty i czasu 2

b. Ustawianie kodu centrali PBX 2

c. Ustawianie kodu strefowego 2

d. Ustawianie FLASH i „antypirata” 3

3. CLIP – IDENTYFIKACJA NUMERU ABONENTA DZWONIĄCEGO 3

4. PRZEGLĄDANIE PAMIĘCI NUMERÓW CLIP 3

5. BEZPOŚREDNIE ODDZWANIANIE Z LISTY NUMERÓW CLIP 4

6. PRZEGLĄDANIE PAMIĘCI NUMERÓW WYBRANYCH OUT 4

7. USUWANIE POJEDYNCZYCH / WSZYSTKICH NUMERÓW Z PAMIĘCI CLIP LUB OUT 4

8. REGULACJA GŁOŚNOŚCI DZWONKA 4

9. REDIAL – POWTARZANIE OSTATNIO WYBRANEGO NUMERU 4

10. PAUZA 4

11. 4 PAMIĘCI BEZPOŚREDNIE 4

DEKLARACJA ZGODNOŚCI 5

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ – 6

FUNKCJE:

Identyfikacja rozmówcy FSK/DTMF

Pamięć 40 numerów wejściowych, 9 wyjściowych

4 pamięci bezpośrednie

Antypirat

Oddzwanianie

Wybieranie wstępne

Dwustronne głośnomówienie

Wyświetlanie czasu i daty

Flash - regulowany

Powtarzanie ostatniego numeru

Tone/Pulse

Regulacja głośności dzwonka

1. PROGRAMOWANIE

Programowanie aparatu odbywa się w stanie czuwania, tj. słuchawka odłożona na bazę lub wyłączona funkcja głośnomówienia . Przed rozpoczęciem programowania podstawowych parametrów pracy aparatu należy:

1. połączyć przewodem słuchawkowym słuchawkę z bazą aparatu,
2. **włożyć trzy baterie typu AA 1,5 V** do komory znajdującej się w spodniej części aparatu,
3. połączyć przewodem liniowym bazę aparatu z gniazdem liniowym łącza telefonicznego.

W tryb programowania wchodzimy naciskając klawisz [SET]. Na wyświetlaczu pojawi się napis -1234- . Tryb programowania opuszczamy naciskając klawisz [DEL]. Klawiszem [SET] zatwierdzamy wybraną funkcję. Wyjście z trybu programowania nastąpi automatycznie po 13 sekundach bezczynności.

a. Ustawianie daty i czasu

1. Naciśnij klawisz [SET], na wyświetlaczu pojawi się napis : **-1234-**
2. Wybierz 1**,** cyfry oznaczające czas i datę będą pulsować.
3. Używając klawiszy [UP] i [DOWN] ustaw aktualny czas i datę. Godzina podana jest w formacie 12 godzinnym.

Ustaw klawiszami ***** i **#** format przed- i po południu. Po ustawieniu minut automatycznie następuje wyjście z trybu programowania.

b. Ustawianie kodu centrali PBX

1. Naciśnij klawisz [SET], na wyświetlaczu pojawi się napis : **-1234-**
2. Wybierz 2**,** na wyświetlaczu pojawi się napis **OCODE---** z pulsującym pierwszym znakiem **-** .
3. Możesz wprowadzić 3 cyfry.
4. Aby skasować prefiks strefowy nasiśnij klawisz *****

c. Ustawianie kodu strefowego

Kod strefowy jest to numer kierunkowy przypisany strefie numeracyjnej wydzielonego obszaru kraju wraz z poprzedzającym go prefiksem w postaci cyfry 0, np. 022, 041, 032 itd.

PRZYKŁAD:

Jeżeli połączenie pochodzi np. z warszawskiej strefy numeracyjnej, to aparat zidentyfikuje numer w postaci: **022 1234567**

022 oznacza kod strefowy, a **1234567** główny numer telefoniczny abonenta dzwoniącego (osoby, która wybrała Twój numer).

Jeżeli nasz aparat również jest podłączony w warszawskiej strefie numeracyjnej, to po wprowadzeniu kodu strefowego (dla strefy warszawskiej kod strefowy będzie miał postać: 022), Derby C będzie wyświetlał numery połączeń lokalnych w postaci: **1234567**.

W starym systemie wybierania numerów lokalnych było to bardzo ważne, gdy chcieliśmy bezpośrednio oddzwaniać na zidentyfikowane numery pochodzące z tej samej strefy numeracyjnej. W nowym systemie, w którym numery lokalne i międzymiastowe wybiera się tak samo, tj. „0-numer kierunkowy-główny numer telefoniczny abonenta", np. **022 1234567, NIE NALEŻY USTAWIAĆ KODU STREFOWEGO!!!**

1. Naciśnij klawisz [SET], na wyświetlaczu pojawi się napis : **-1234-**
2. Wybierz 3**,** na wyświetlaczu pojawi się napis **ARER---** z pulsującym pierwszym znakiem **-** .
3. Możesz wprowadzić 5 cyfr.
4. Aby skasować prefiks strefowy nasiśnij klawisz *****

Przy identyfikacji rozmówcy wykonującego lokalne połączenie kod strefowy nie będzie wyświetlany, ani zapamiętany.

d. Ustawianie parametrów FLASH i Antypirata

Funkcja FLASH pozwala na krótkotrwałe rozłączenie linii, tzw. przerwa kalibrowana. Wykorzystuje się ją przede wszystkim do przełączania rozmów na centralkach wewnętrznych lub do korzystania z nowoczesnych usług dostępnych u operatorów telekomunikacyjnych.

1. Naciśnij klawisz [SET], na wyświetlaczu pojawi się napis : **-1234-**
2. Wybierz **4,** na wyświetlaczu pojawi się napis **SEL-12-**
3. Wybierz **1**, aby ustawić parametry FLASH
4. Używając klawiszy [UP] i [DOWN] możesz ustawić FLASH na 100ms, 120ms, 180ms, 300ms, 600ms, 1000ms
5. Wybierz **2**, aby włączyć (ON) lub wyłączyć (OFF) funkcję ANTYPIRA. W tym celu użyj klawiszy [UP] i [DOWN]

Funkcja „Antypirat" uniemożliwia wykonanie połączenia z drugiego aparatu przyłączonego równolegle do tej samej linii telefonicznej. Gdy aparat Derby 400 wykryje podniesioną słuchawkę aparatu równoległego, wówczas zaczyna emitować dźwięki ostrzegawcze, a jednocześnie wysyła sygnały zakłócające w linię telefoniczną uniemożliwiające wybieranie numerów telefonicznych z drugiego aparatu. Zalecamy ostrożność w stosowaniu tej funkcji.

3. CLIP – IDENTYFIKACJA NUMERU ABONENTA DZWONIĄCEGO

Aparat identyfikuje w systemie FSK i DTMF (wyświetla i zapisuje w pamięci numery telefoniczne abonentów dzwoniących, czyli osób które wybierają Twój numer telefonu). Są to zarówno numery połączeń odebranych jak i nieodebranych. Identyfikowane numery są zapisywane w odrębnej pamięci. Jest to tzw. pamięć CLIP. Wszystkie funkcje aparatu związane z identyfikacją numeru abonenta dzwoniącego będą w pełni wykorzystane, kiedy usługa CLIP - IDENTYFIKACJA NUMERU ABONENTA DZWONIĄCEGO zostanie najpierw uaktywniona na centrali, do której Twój aparat jest podłączony. Dlatego w przypadku braku identyfikacji numeru na wyświetlaczu Twojego aparatu należy skontaktować się operatorem centrali.

Aparat automatycznie ustawi poprawny czas, kiedy centrala identyfikuje numer w systemie FSK.

W pamięci CLIP może zostać zapisanych maksymalnie 40 numerów telefonicznych. Ostatni zapisany (zidentyfikowany) numer jest wyświetlany do chwili podniesienia słuchawki.

Wraz z numerem aparat wyświetla również data i czas rejestracji.

4. PRZEGLĄDANIE PAMIĘCI NUMERÓW CLIP

Przeglądanie numerów zapisanych w pamięci CLIP uaktywniamy przy pomocy klawisza [UP] lub [DOWN]. Napis **---END---** oznacza koniec listy zidentyfikowanych numerów.

5. BEZPOŚREDNIE ODDZWANIANIE Z LISTY NUMERÓW CLIP

Jeżeli podczas przeglądania numerów w pamięci CLIP naciśniesz klawisz OUT, to aparat załączy linię i wybierze aktualnie wyświetlony numer. Po zgłoszeniu się rozmówcy podnieś słuchawkę i przeprowadź rozmowę.

Dwukrotne naciśnięcie klawisza OUT spowoduje wybieranie numeru zapisanego w pamięci CLIP zaczynającego się od cyfry 0.

6. PRZEGLĄDANIE PAMIĘCI NUMERÓW WYBRANYCH OUT

Przeglądanie numerów wybranych, zapisanych w pamięci OUT, realizujemy przy pomocy kolejnych przyciśnięć klawisza [OUT]. Jeżeli w pamięci OUT nie zostały odnotowane żadne połączenia wychodzące, to na wyświetlaczu pojawi się napis ---END--- oznaczający zarazem koniec listy wybranych numerów.

7. USUWANIE POJEDYNCZYCH/WSZYSTKICH NUMERÓW Z PAMIĘCI CLIP LUB OUT

Jeżeli znajdujesz się w trybie przeglądania pamięci CLIP lub OUT, to możesz usunąć pojedynczy, aktualnie wyświetlany numer. Aby tego dokonać wystarczy krótko nacisnąć klawisz DEL. Na wyświetlaczu pojawi się ---DEL ONE---.

Przytrzymanie klawisza DEL na 3 sekundy spowoduje całkowite skasowanie informacji o numerach wejściowych i wyjściowych. Na wyświetlaczu pojawi się ---DEL ALL---.

8. REGULACJA GŁOŚNOŚCI DZWONKA

Na tylnej bocznej ściance obudowy aparatu znajduje się przełącznik. Jeżeli przełącznik ustawiony jest w pozycji **HI,** dzwonek będzie dzwonił głośno, jeżeli w pozycji **LO –** dzwonek będzie dzwonił ciszej

9. REDIAL – POWTARZANIE OSTATNIO WYBRANEGO NUMERU

Po podniesieniu słuchawki lub załączeniu funkcji głośnomówienie użycie klawisza [RD/PAUSE] spowoduje wybranie numeru, który był wybierany z tego aparatu jako ostatni.

10. PAUZA – POWTARZANIE OSTATNIO WYBRANEGO NUMERU

Podczas wybierania numeru naciśnięcie klawisza [RD/PAUSE] spowoduje pauzę w wybieraniu numeru na 3,6 sekundy.

11. 4 PAMIĘCI BEZPOŚREDNIE

a. Programowanie

Naciśnij klawisz M1, na wyświetlaczu pojawi się napis INPUT CODE , wprowadź numer telefoniczny i ponownie naciśnij klawisz M1

b. Wybieranie

Naciśnij klawisz M1, na wyświetlaczu pojawi się numer telefoniczny, który będzie wybierany. Jeżeli numer nie będzie zapisany, na wyświetlaczu pojawi się napis ---NO CODE--

c. Kasowanie

Przy położonej słuchawce naciśnij klawisz M1, na wyświetlaczu pojawi się numer telefoniczny. Naciśnij dwukrotnie klawisz DEL. Numer będzie skasowany.

PHU VERIS
veris@veris.pl
www.veris.pl